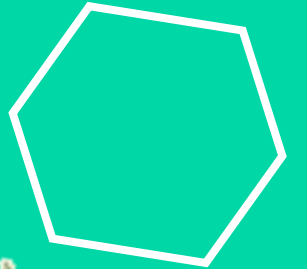


Tarinoiden puutarha

Ympäristövastuullisuus ja luonnonmonimuotoisuus –**työpaja**

Kokemusmuotoilua tarinallisten
ja yhteispelillisten palveluiden
kehittämiseen

KIMMO RAINEVA
Palvelumuotoilija
Helsingin kaupunki
Kulttuuri ja vapaa-aika
Kehittämisyksikkö 23.11.2018



Tarinoiden puutarha

I TEHTÄVÄ

TEHKÄÄ OMIA TARINOITA
YMPÄRISTÖVASTUULLISUUDESTA
JA LUONNON MONIMUOTOISUUDESTA

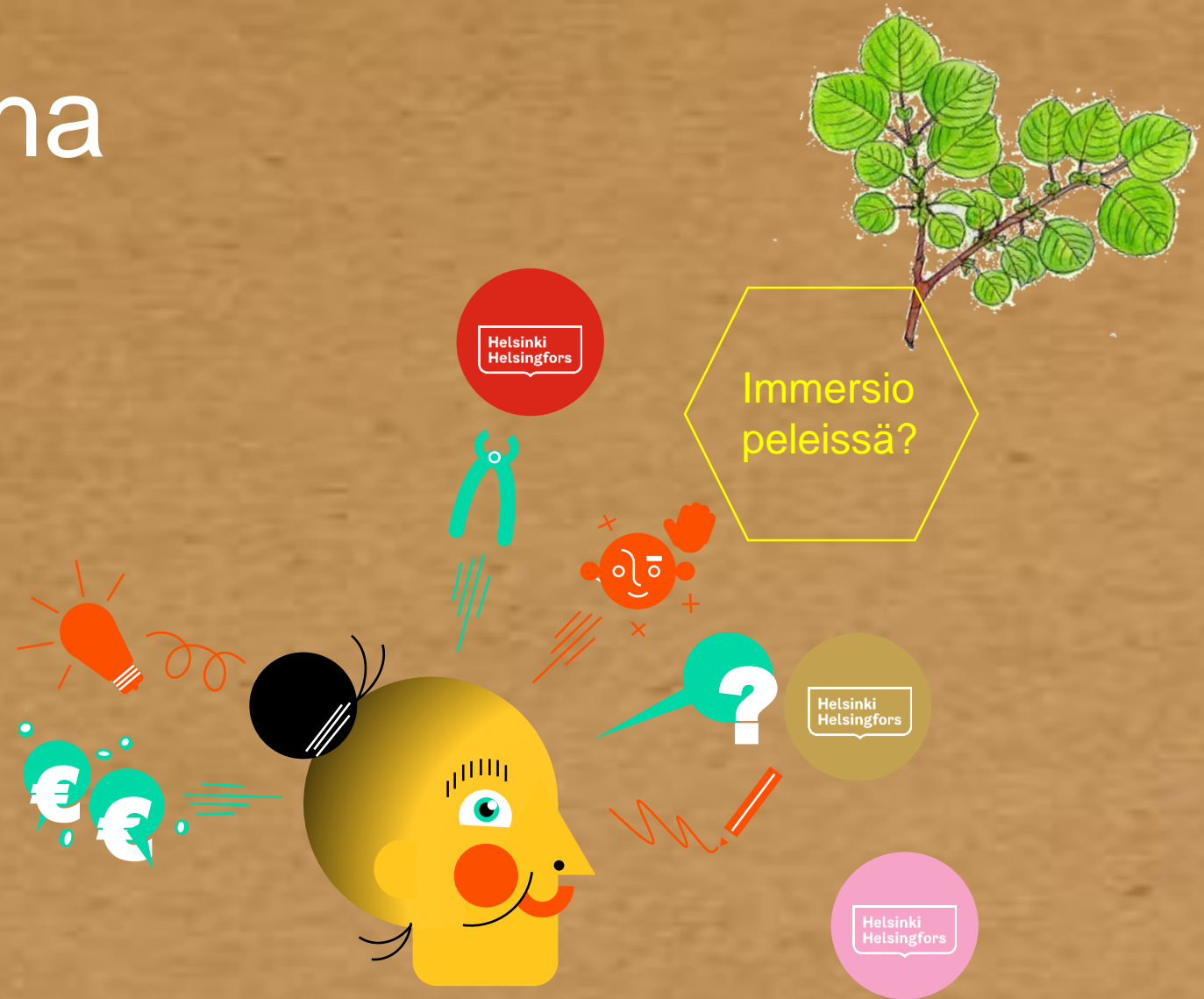
TARINAN MUOTO JA NÄKÖKULMA VAPAA
(ASiantuntija helsinkiläisenä jne.)

II SESSIO

YHDESSÄ TARINOIDEN
ja yhteispelillistämistä

III

Kokemusmuotoilua yhteispelillisten
ja tarinallisten palveluiden
kehittämiseen



TARINOIDEN KERRONTAA YMPÄRISTÖVASTUULLISUUDESTA JA LUONNON MONIMUOTOISUUDESTA

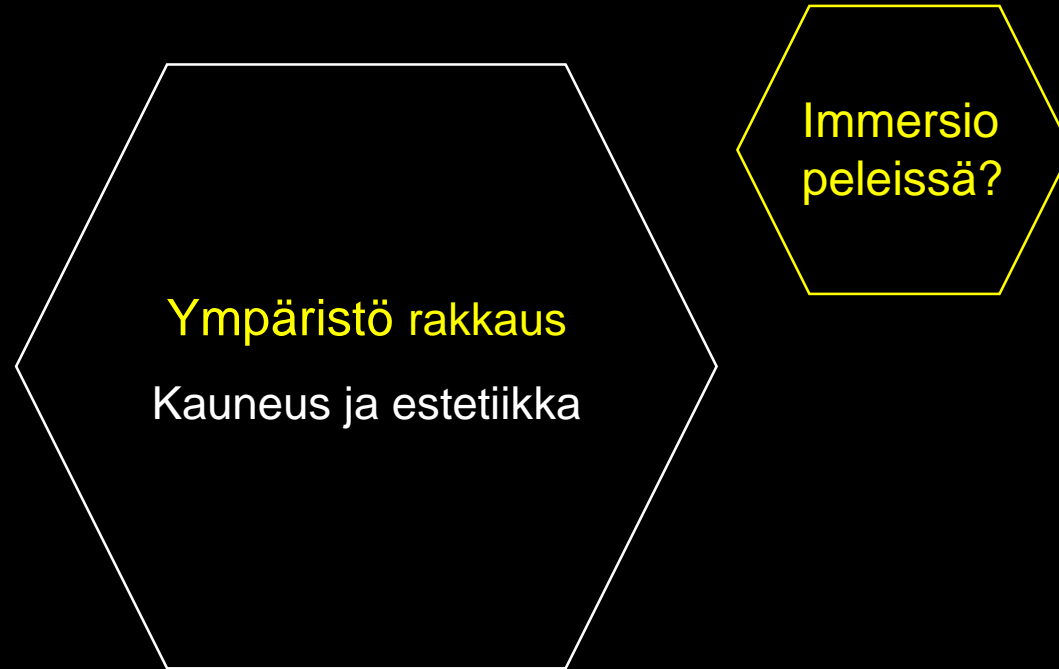


Tarinoiden tunteita



Kokemusmuotoilua tarinallisten
ja yhteisöllisten palveluiden
kehittämiseen

Tarinoiden arvoja

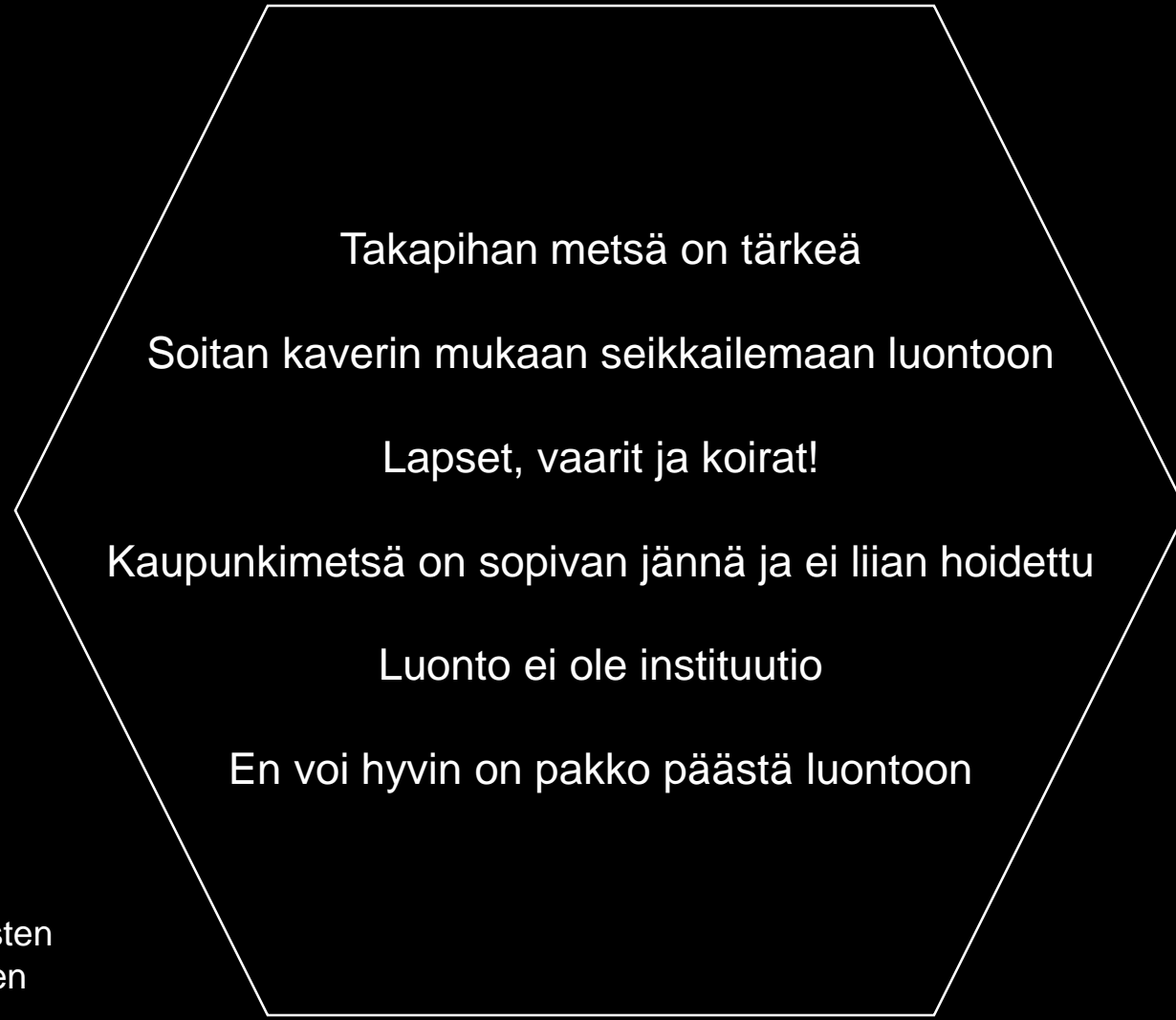


Kokemusmuotoilua tarinallisten
ja yhteispelellisten palveluiden
kehittämiseen

Tarinoiden kokemuksia



Tarinoiden juonia

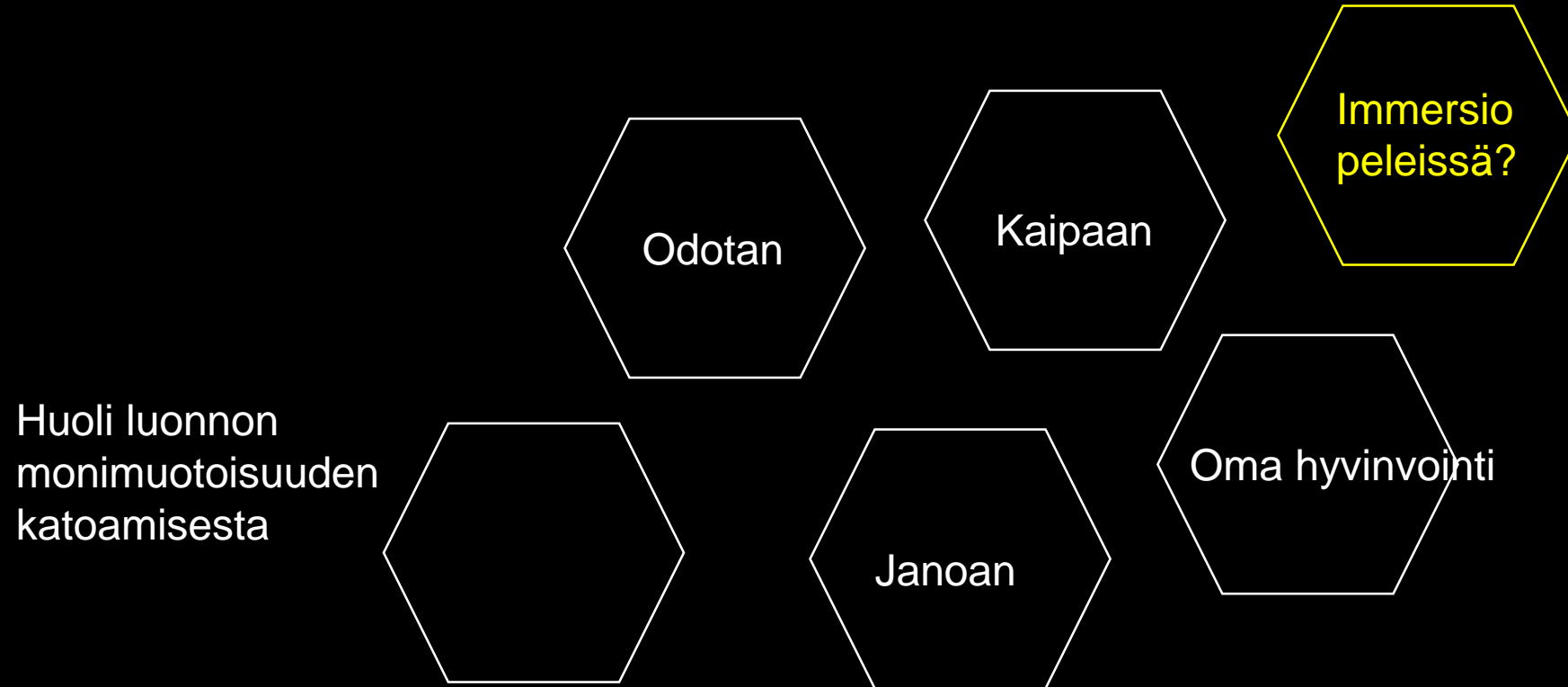


Kokemusmuotoilua tarinallisten ja yhteispelillisten palveluiden kehittämiseen

Tarinoiden moniaistisuus ja kokemuksia



Tarinoiden motivaatioita



Kokemusmuotoilua tarinallisten ja yhteispeillisten palveluiden kehittämiseen

+ MAHDOLLISIA YHTEISPELEJÄ KYSELYSSÄ OLEVISTA ASIOISTA (LUMO)

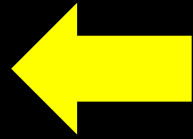


Immersio
peleissä?

- Seuraamaan luontoa ja jakamaan havaintojani muille
- Kartoittamaan perhosten esiintymistä
- Kartoittamaan kasvilajien esiintymistä
- Kartoittamaan vieraslajeja
- Ryhtymään puistokummiksi
- Ryhtymään purokummiksi
- Rakentamaan linnunpönttöjä
- Rakentamaan hyönteishotellin
- Viljelemään hunajakasveja
- Rakentamaan lahopuuaidan
- Perustamaan pihaniityn
- Kasvattamaan pihapuita
- Hävittämään vieraslajeja
- Osallistumaan niittytalkoisiin
- Osallistumaan vieraslajitalkoisiin
- Huolehtimaan puutarhajätteen asiallisesta hävittämisestä
- Osallistumaan purotalkoisiin
- Auttamaan vieraskalalajien poistopyynnissä
- Vähentämään ruohon leikkausta
- Vähentämään haravointia
- Käyttämään orgaanisia katteita
- Käyttämään biohiiltä kasvualustoissa
- Keräämään roskia viheralueilta

Yhteispelillisen alustan konsepti 1.0

Pelillisiä potentiaaleja jatkokehittelyyn



Historia. Nyt. Tulevaisuus

Teknologiaa
VR ja AR

Tekoäly

Tiedotusta ja valistusta
Lajitietoa luonnosta
Paikkatietoa
Lajien häviämisestä infoa
Vaihtoehtoisia luontotyyppjä

Pokemon GO tyylinen luontopeli esim.
Etsi/löydä/kuvaa virtuaali kettu.

Hyvinvointipeli Hyvinvointiappsit
esim. sovelluksia kun oma mieliala on punaisella
luonnossa liikkuminen tuottaa voimaantumista ja vihreää
väriä (mielialojen mittaaminen ja visualisointi väreillä
kokemuksena

Rentoutuminen luonnossa
esim. Metsäkylpypeli.

Luontomonopoli

Roskien keräily peli (NaturePlogging?)

Melomispeli
Lintulauta peli
Ruokintalautapeli

Valokuvaaminen

Avatar ja pelihahmot

Tarinoiden
kokemuksista
kiinnostavinta oli
äänimaisemat!

Jatkopelit Co-Gamification Design

ASIAANTUNTIJOIDEN TARINAT TÖRMÄYTETÄÄN KUNTALAISTEN KANSSA

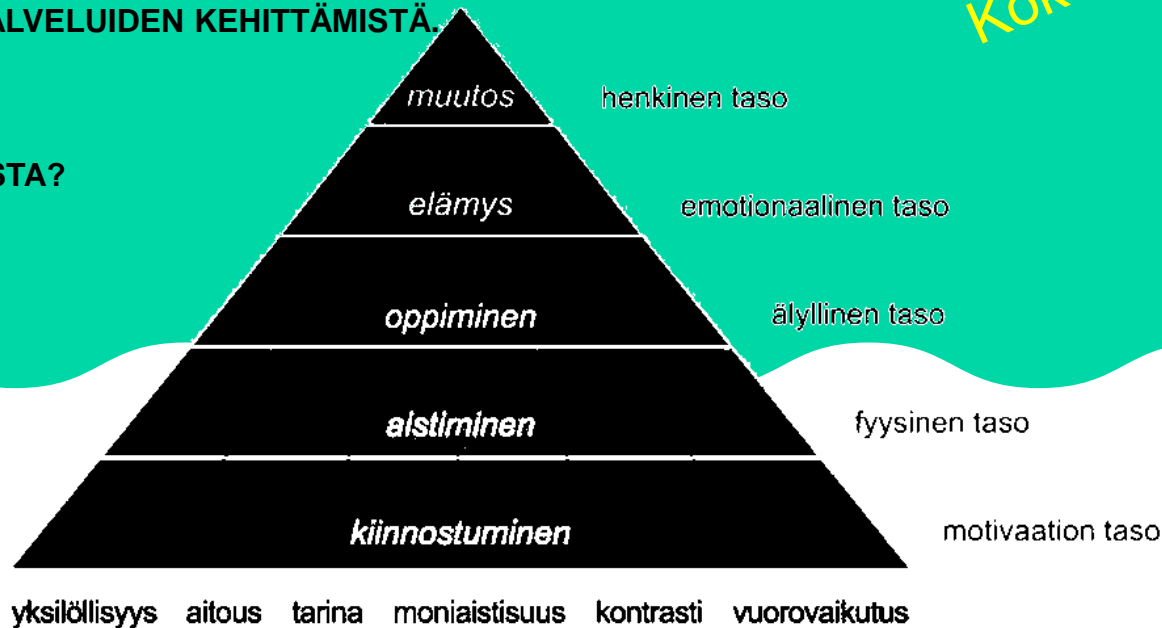
Toteutetaan vastaava työpaja kuntalaisille sekä lopuksi yhteinen pelillinen työpaja asiantuntijat, kuntalaiset ja sidosryhmät.

TS. YHTEINEN TARINAN KERRONTA JA KOKEMUSMUOTOILU

ENNEN UUSIEN PALVELUIDEN KEHITTÄMISTÄ.

HANKE?

INNOVAATIO-ALUSTA?



Helsinki

Asiantuntija
tarinat

Yhteispelillinen
Ympäristötietoisuus
alusta

Kokemusmuotoilu

Kuntalais
tarinat

IMMERSIOT?
FLOW
ENGAGEMENT
LUUPIT

